SERVEUR HTTP: pourquoi?

Pour que notre site soit visible des clients, il convient de le placer sur une machine où un logiciel serveur est installé.

Vous allez transformer votre PC en serveur http. Ainsi, votre site sera visible depuis n'importe quel PC du lycée (pour qu'il soit consultable du monde entier, il faudra attendre encore un peu)

1/il faut identifier l'adresse de votre PC:

Chaque machine sur un réseau est identifiée par une adresse (l'adresse IP). Pour la connaitre, faites :

Démarrer -> **exécuter** puis taper **cmd** puis cliquez sur **ok**. Dans la fenêtre « console » qui s'ouvre, taper **ipconfig**

2/ transformer notre ordinateur en serveur http:

Allez chercher sur le réseau dans les documents en consultation le répertoire **SERVEUR WEB** que vous devez copier/coller sur votre espace (p:/)

Une fois copié, lancez le programme **MiniWebServer.exe** qui se trouve dans le répertoire que vous venez de coller. Voila, vous venez de transformer votre PC en serveur http.

Toute personne se connectant via Internet Explorer sur http://votre-adresse-ip consultera votre site ! (enfin, pas encore le votre puisque vous n'avez encore rien placé à l'emplacement où il va falloir le faire).

Regardons ce qui se trouve actuellement sur votre emplacement :

- Ouvrez Internet-explorer et allez sur http://votre-adresse-ip. Si tout c'est bien passé, vous devez avoir une page qui vous explique où vous devez placer les fichiers de votre site (c'est-à-dire dans P:/SERVEUR WEB/_web.zmwsc)
 (sinon, allez sur http://votre-adresse-ip)
- Copiez l'intégralité du site que vous aviez construit lors des séances précédentes (normalement situé dans le répertoire WEBROOT) dans le répertoire P:/SERVEUR WEB/_web.zmwsc, changer le nom du fichier index.php en index-old.php et retournez sur http://votre-adresse-ip. Votre site doit apparaître à l'écran.
- Demandez au groupe à coté de vous de vous donner son adresse IP et, toujours avec Internet Explorer, connectez vous sur http://son-adresse-ip(où il conviendra de changer son-adresse-ip par l'adresse IP qu'il vous aura donné)

